

キャラクター名
坂井 秀樹

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ モルフェウス | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 父親(母親)不在 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | 殺意 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 5 | 1 | 3 | | | 9 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|------|----|-----|----|-------------------------|
| サポートデバイス(80↑) | | 0 | | | | 侵蝕6 感覚ダイス+「Lv×2」、シナリオ3回 |
| | | 0 | | | | |
| 光の刃 | RC | 9r+4 | | 3 | | @8 1+2+3 侵蝕6 敵G-5 単体 |
| 光の刃(100↑) | RC | 9r+4 | | 4 | | @7 1+2+3 侵蝕6 敵G-5 単体 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 防護服 | 1 | 1 | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 1 | 合計回避: | 0 |
|------------|---------|---------|-----|-------|---|
| コネ: 噂好きの友人 | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 母親 | P 執着 | N 嫌気 | | | |
| 戦友 | P 純愛 | N 恐怖 | | | |
| 伊庭宗一 | P 連帯感 | N 恐怖 | | | |
| 矢神秀人 | P 好奇心 | N 猜疑心 | | | |
| 遊佐 宏樹 | P 慕情 | N 憎悪 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | 0 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------|----|------|--------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C<エンジェルハイロウ> | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: クリティカル値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 【感覚】で判定できる | | | | | | | | |
| 砂の刃 | 1 | 2 | Xジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃: +[Lv+2]、敵G-5 | | | | | | | | |
| パラライズ | 1 | 2 | Xジャー | 視界 | 範囲選択 | 対決 | - | |
| 効果: 硬直、シーンLv回 | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 3 | 6 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 感覚ダイス+「Lv×2」、シナリオ3回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

キャラ名、コードネームはサタスベの日本人名表、通り名表から
 経験点(くらいんぶるでいず) = 1+5+1+1+1+1+1+3 = 13
 + 17点で合計30でEFに2点使ってね!