

キャラクター名
シン・ゴートン (Cin gootin)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	警備員
	パロール					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	加虐		初期侵食率	32%
出自	資産家	経験	敵対組織		邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	3			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r	12	0		装備中、他の武器を装備できない 基2p185
		0				
グラス・ジャベリン	RC	4r+1		3		コスト3 C+焦熱の弾丸 氷の投槍を投げつける
グラス・ジャベリン(100↑)	RC	4r+1		4		コスト3 C+焦熱の弾丸 (100↑)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親	P 連帯感	N 憎悪		
FH	P 好奇心	N 敵愾心		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C<サラマンダー>	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限値7)								
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃力: Lv+2								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
蒼き悪魔	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時[Lv*3]ダメージ 1ラウンドに1回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	-	自動	Lv回	
効果: 範囲または範囲(選択)の攻撃を自身一人に変更する								
ディメンジョンゲート	1	3	Xジャー	至近		自動	-	
効果: 知っている場所へ繋ぐゲートを作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

成長結果
「ClumbleDays」32点
氷盾 2→3 蒼き悪魔 2→3 孤独の魔眼 0→2 ディメンジョンゲート 0→1

UGNエージェント。シンドロームはサラマンダーとパロールのクロス。人間不信で利己的な男。サラマンダーの氷を使い相手の攻撃を防ぐ事を得意としているが、特別仲間意識や正義感が強いというわけではなく、味方を助ければ自分への得になる、或いは会心の一撃を防がれ歯ざしりをする敵の顔を見たいといった個人的な理由で動く。

元はFHのオーヴァード。父親は資産家でFHへ経済的な支援を行っている。実子だが、父は跡を継がせる気はないらしく、オーヴァードとして目覚めた後はFHにて戦闘訓練を受け、FHの構成員として扱われる事となる。しばらくはFHのフランスセルに置かれていたが、数年前日本セルへと送られた。やがてFHと父親に決別し離反。逃亡中に谷修成と会い彼を通じてUGNに保護される。

UGNのエージェントとなつてからは、FH絡みの事件によく志願するようになる。その中で何度も"ディアボロス"春日恭二と遭遇、毎回熾烈な戦いになるが、肝心なところでいつも逃げられてしまう。

名は偽名。匿名を表す「incognito」のアナグラム。本名は「レナート・フォーレル」
コードネームの由来は彼が使う盾に触れると氷に襲われることから「冷やすもの」を意味する『スヴェル』と名付けられた

ロイス
・父親について
FHへ支援を行っているフォーレルカンパニーの社長。父からは親と思えぬほどの仕打ちを受けており、決別した今では『憎悪』を感じているほどである。しかしそれでも親は親なので、責任感からか、『連帯感』のような感情を抱いている。
「父は自分のことしか考えてないクズだと思ってるよ。周りの人も物にしか見えないだろうね」