キャラクター名
リフリリア･メルクマール

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	一般人			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	24	24	6	12	6	14
ボーナス	7	8	8	2	4	2	4
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正		1					1
能力値	7	12	9	3	5	2	7

HP	114
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓S1(風クリ)	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズマント					2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			12	0	9	0	2	14	12
スキル	ｻｸｾｼｮﾝ、ｽﾋﾟｰﾄﾞｼｮｯﾄ、ｽﾄﾛﾝｸﾞｻﾎﾞｳ、ﾛｽﾄﾃﾞﾋﾞﾙｽｾｯﾄ(命中回避+2)、ﾌｫｰﾁｭﾝﾋｯﾄ		2	13	2			+3	
その他	漆黒の星、カバートアクション、幸運の鍵		2					3	
総計(右)			15	31	13	12	2	21	12
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
◆精霊:風のクリスタル	MPポーション
◆器用のクリスタル	毒消しx2
◆野伏のクリスタル	万能薬x1
◆対抗:スリップのクリスタル	
	漆黒の星
矢筒	蝶の巻物
ミスリルの矢x5	幸運の鍵
ベネットの矢x3	
	グレートHPポーション
ハイHPポーションx2	グレートMPポーション
ハイMPポーション	

現在重量：	13		
最大重量：	21	所持金：	66777
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1d								
インタラプト	1							
効果：								
	★							
効果：								
スレイヤー:人間	5		パッシヴ					
効果： 種別:人間へのダメージ+[SLx4]								
シャドウショット	5	4(5)	効果参照				隠密	
効果： 射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に[SLx3]点のHPロスを与える。								
アデプト	2	4(5)	セットアップ				シナリオSL回	
効果 :セットアップ。使用する際にエネミーの「分類」からひとつ選択せよ。あなたが取得している《スレイヤー:》のひとつをその「分類」に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオSL回。								
ディスアピア	1	2(3)	マイナー					
効果： マイナー。隠密状態になる。								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 弓の行動修正0に								
ストロングボウ	1		パッシブ					
効果： 弓の重量+3、攻撃+5								
シャドウアイ	1	9(10)	命中判定の直前				シナリオ1回	
効果： 射撃攻撃の命中判定の直前。その攻撃のダメージに+[CLx3]する。1シナリオに1回使用可能。								
アームズマスタリー:弓	1							
効果：								
	1							
効果：								
ソアスポット	2	3	DR直後					
効果： DR直後。振ったダイスの内、[SLx2]個以下の任意のダイスを振り直す。								

残金:2264G
1話:+5700G=5839G-1700G(矢x2)-2500G(漆黒の星)=1639G
2話:残金139G+途中精算(2125G)+途中精算3日目(1000G)-毒消しx2と万能薬x1購入(-320)=2944G
2944+600G(1日目報酬抜け)+3825G=7369G
ロストデビルズx3購入(2500G+3200G+2400G)下取り込みで-5950G=
3話報酬16500+1410=17910G
残金:17910G
3.5話報酬22000G+17910G=39910G
-2500(蝶の巻物)=37410-20200(狩人の弓)=17210-12100(アボイドクローク)=5110G
4話報酬19,937+5110=25047G
-17800(幸運の鍵)+225-6000(ベネットの矢x3)=1427G
+10000G(賞金)=11427G+10000G=21427G(第6話終了時点)

LV1:/インタラプト、バタフライダンス/スレイヤー:人間、シャドウショット
◆----------◆
［PC2］
貴方はカナンに根を張る秘密結社『レッテ・プロビレム』に浅からぬ因縁がある。
（因縁の内容はGMと相談して好きに決めて良い）
今回の護衛対象を『レッテ・プロビレム』が狙っているという情報を手に入れた貴方は、護衛依頼に志願することにした。
［PC2］3話
[シナリオコネクション：ワットおじさん]ナタリアのお見舞いの品を探して街を歩いていると、見覚えのあるオジサンに声をかけられた。「ヤァヤァ！お嬢さんこんなところで会うなんて奇遇だネ！あ、そんな冷たい目で見ないでオジサン心折れちゃうからネ。まぁ、まぁ、そんな事言わずにオジサンの噂話に付き合って

キャラクター名
リフリリア･メルクマール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンシールアタック	3		パッシブ					
効果：	隠密時。命中+1d。ダメージに+[(SL)D]							
マーダースキル	3		パッシブ					
効果：	クリティカル時ダメージ+[(SL)+1]d							
	1							
効果：								
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果：								
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：	【器用】判定+1d							
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1d							
インターフィアレンス	1	10	判定の直後		単体	命中	シーン1回	
効果	:対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。シーン1回。コスト10。							
フォーチュンヒット	1		パッシブ					
効果：	ダメージ+【幸運】							
マークスマン	1		パッシブ					
効果：	ダメージ+[SLx5]							
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果：								
パーサタイル	1		クリナップ				シナリオ1回	
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
フェンサーⅠ	1							
効果：								
フェンサーⅡ	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：	足跡とか辿る【感知】判定+1d							
リサーチ	1							
効果：	【感知】判定で行う情報収集判定+1d							
カバートアクション	1							
効果：	隠密時命中+1							
サクセション	1							
効果：	武器ダメージ+1							
トレーニング:筋力	1							
効果：								
ライトニングショット	1							
効果：								

キャラクター名

リフリリア･メルクマール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：				【MP】+CL				
トレーニング:幸運	1							
効果：								
効果：								
効果：								