

キャラクター名
ガーナ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
水	
愛犬	
母の手	
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クラウド	依存	3	①②③④⑤	
ルビー	憧憬	3	①②③④⑤	
ヴィオレッタ	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		りゅうのつ(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1 APで大失敗しても破損しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃、砲撃のみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		りゅうのとげ(熊撃ち銃)		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		かえんほうしゃ(火炎放射器)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ブローチ		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1