キャラクター名
立風 蒲公英(たちかぜ たんぽぽ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 小学生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 冬眠 | 経験 | 旅 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 1 | 3 | | | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 33 |
| (非装備時) | 33 |
| 戦闘移動 | 38 |
| 全力移動 | 76 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 《潜風》 | ＲＣ | 8r+6 | | 3 | | 侵食+7 シーン選択 装甲貫通 |
| 《失風》 | ＲＣ | 8r+6 | | 32 | | 侵食+7 シーン選択 装甲貫通 |
| 《亡風》 | ＲＣ | 8r+6 | | 62 | | 侵食+7 シーン選択 装甲貫通 |
| 《潜風》 | ＲＣ | 11r+8 | | 6 | | 100~ 侵食+7 シーン選択 装甲貫通 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 神速の担い手 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | ー | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動ダイス+Lv 侵食基本値+5 | | | | | | | |
| オリジン:プラント | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 感覚判定達成値Lv×2 | | | | | | | |
| サイレンの魔女 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | シーン選択 | 対決 | ー | |
| 効果： | 攻撃力+Lv×3 装甲貫通 コンセントレイト不可 | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー | ー | ー | ー | ー | |
| 効果： | 判定感覚化 | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 3 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | 行動値+Lv×10 シナリオ1 | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | ー | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | 行動値+Lv×3 Lv上昇不可 侵食基本値+4 | | | | | | | |
| スピードスター | 1 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | ラウンド中ダメージ+行動値 リアクション不可 シーン1 | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |