キャラクター名
飛足　ラキ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	前科者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	12	6	10	9	10
ボーナス	2	2	4	2	3	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	5	3	4	4	4

HP	30
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	5	3	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量：　5		
最大重量：　15	所持金：　195	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：　兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：　武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフ・シナリオ一回	
効果：対象がタイミング『パッシブ・アイテム』以外のスキルを使用したときに使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用された扱いになるので対象はコストを通常通り使用する。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：　武器攻撃の対象が行うリアクション判定に－１Dする。メインプロセス終了まで持続。								
イメージウェポン	1	4	メジャー	10m	単体	魔術		
効果：対象が分類『植物・アンデッド・機械』以外のときに有効。『無』属性の魔法攻撃を行う。そのダメージは[２D＋５]となる。また、対象に１点でもダメージを与えた場合、『放心』を与える。								
ファイナルイリュージョン	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用。その対象が分類『植物・アンデッド・機械』以外なら、そのバッドステータスはスキルで回復できない。シーン終了まで持続。								
ビジランテ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								