

キャラクター名
メリー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	10?
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-8500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			22	3
	敏捷度	10	3		27 + 2	4
体	筋力	5	1		6	1
	生命力	11	2		13	2
心	知力	3	2		16 + 2	3
	精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
コンジャラー	1		
マジテック	2		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	1B39p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
武器習熟S/ガン	1B31p		p
射手の体術	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計	150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	11	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロース				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 11	10	8											
バヨネット	2H	5		2d+ 11	10	8	15										
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 10	10	8	12										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10265	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	29	m	87	m	2d+ 11	2	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4/X	2d+	11	0	
		2d+	9	2d+	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ガンベルト	
足 ガンスリガーター	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
経験点+17000 所持金+28800 名誉的300 成長15回(6,3,3,2,1,0)を各能力値に任意に割り振り アビスシャードー人につき6個(カースは自由)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤
経験点+31000 所持金+53800 名誉点550 成長23回(8,6,3,3,2,1)を各能力値に任意に割り振り アビスシャードー人につき9個(カースは自由)	