キャラクター名
斑 彪冴(はだれ ひゅうが)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	貧乏	経験	平凡への憧れ	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ:UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
六花	P 慕情	N 嫌気		
両親	P 好奇心	N 隔意		
遺産(レガシー)	P 執着	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV(下限7)								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中【精神】の達成値+[LV×2]								
原初の赤:黒の鉄槌	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：射攻/攻撃力+[LV×2+2]/同一不可								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：射攻/攻撃力+[LV×3]/同一不可								
千変万化の影	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中技能レベル+[LV+1]/シナリオ3回								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動/移動距離+[LV×2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

物心つく前からずっと雪女のレネゲイドビーイング、六花(りっか)に取り憑かれているUGNチルドレン。母親のような存在である彼女に少し前までは分け隔てなく接することができていたが、思春期に突入したためいつもからかってくる六花に嫌気がさしてきたり色々と目のやり場に困ってしまうことが多く、振り回されている。
普段六花の姿は自分以外には見えないので、よく一人で会話しているような状態になっているため中学校の同級生からは厨二病だと思われており、友達がいない。
(エフェクト≪千変万化の影≫を使用すれば影に取り憑いた六花が姿を現わして行動できるという解釈をしています)

過去設定
貧しい一家の末っ子として生まれ、これ以上子供を育てられないと考えた両親にまだ物心もつかない幼い頃に雪山に捨てられ、凍えて死にかけていた子供を見つけ、哀れに思った雪女のレネゲイドビーイング、六花が、彼に取り憑くことでオーヴァードとして目覚めさせ、一命を取り留めさせた。六花はその子供に名前を名付け、UGNの施設まで連れて行き事情を説明して自分もろとも彼を保護してもらった。六花はこれらの事情を一切彪冴には説明していない。(そのほうが面白いと思っているので)

攻撃
・マイナー
「雪魄氷姿-セッパクヒョウシ-」
≪オリジン:レジェンド≫+≪千変万化の影≫
侵蝕4/マイナー/自身/視界/達成値+13(100↑+16)/シーン1回

・メジャー
「氷消瓦解-ヒョウショウガカイ-」
≪コンセントレイト≫+≪原初の赤:黒の鉄槌≫+≪氷の塔≫ 侵蝕8/メジャー/範囲(選択)/視界/同一エンゲージ不可