

キャラクター名
セーピア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	86
種族	フェイ:スプライト			境遇	略奪
出自(効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	14	20	9	9	10	10
ボーナス	1	4	6	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	1	6	7	4	4	4	3

HP	53
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部									
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	4	11	6
スキル	アームズマスタリー:短剣		1D						
その他	妖精の燐光					1	2		
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	8	7	6	11	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 5
最大重量: 12

所持金: 1015
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	セットアップ/追加/アイテム	20m	単体	自動成功	-	
効果:対象が行う武器攻撃のダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、自身は<飛行能力>を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シールド	
効果:パッシブ/アイテム以外のスキル宣言時発動。コストだけ使用させて失敗扱いに								
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:武器攻撃と同時に使用。対象が1点でもHPダメージを与えた場合、毒[SL]を付与する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:短剣の命中判定+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:回避判定に+1D								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:妖精の燐光取得								
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:回避判定と同時に使用。回避判定に+SL+2								
ジャストディフェンス	2	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シールド	
効果:回避判定の直後に使用。回避判定に+2								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣、鞭	
効果:対象にダメージを与えたら、放心付与								
シックネス	2	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:ダメージロールの直前に使用。対象が1点でもHPダメージを与えた場合、衰弱 [SL] を与える								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:トラップ感知に+1D。感知失敗してもトラップ作動しない								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果:情報収集を【幸運】で行い、判定に+1D								
アサシンI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果:フェイト1点消費。デバフ強度+1								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:トラップ解除の判定に+1D								

犯罪組織(犯罪組織)に捕まっていた(略奪)けどなんとか逃げ出したよ(逃走)。敵対勢力が面白がって情報流してくれるよ(ストリートワイズ)。

