

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	年齢	性別	初期侵食率	0	%
	オプション オルクス									
覚醒			衝動					選返		
出自			経験							

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	5r+1	0	2		オートアクションで装備可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス:黄昏の支配者P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (ブラム=ストーカー)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 判定ダイス+(Lv+1)個&HP2点消費。								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、全力移動の際、任意の場所に移動できる。離脱も可。1シナリオにLv回。								
バックスタブ	4	4	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃力を+Lv×5。侵食率によるレベルアップはない。基本侵食率を+4。								
赤色の従者	1	5	メジャー			自動		
効果: 能力値3、最大HPがLv×5+10の従者を召喚。1シーンに1体まで。呼び出している間、自身のあらゆる判定ダイスを-3個。								
飛礫	1	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果: 攻撃力+4、武器の攻撃力を加算できない。同一エンゲージのキャラを対象にできない。1シーンにLv回								
従者の行進	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: <赤色の従者>のみ使用し、未行動の従者を召喚。1シナリオにLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

黄昏の従者バックスタブ型 基本攻撃力22 従者は24 クライマックスのみ従者を召喚する。

長所  
 ・従者召喚によるダイスペナルティを受けてもクリティカルを狙える。  
 ・従者の攻撃は<飛礫>を使用するので武器の用意は必要ない。

短所  
 ・爆発力がない。

設定  
 ・指揮棒を駆使して攻撃したり、従者を操る。