キャラクター名	プレイヤー名
ロセット	

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
令嬢	何不自由なく育てられ、求めればそれが手に入る。悪意の存在すら知らず、全てがあなたに愛情を注いでくれる日々。その記憶がおぼろげにある。しかし今の有様は、誰かの愛情の結果なのだろうか?
恋の敗北	想い人は奪われた。信じていた親友に奪われた。諦めたくない。裏切りは許せない。今もあの人が好きなんだから! 死んでも動いている。考えている。なら、まだ諦めることはできない。顔が思い出せなくても、まだ、諦めない。
死体の山	目の前でバタバタと人が倒れ、痙攣しながら死んで行く。見えない銃で撃たれたように。あなたは一人、ぼんやりとそれを見ている。やがて、保護服を着た一団がやって来た。それから……それから、何があったのだろう?
目撃	見てはならない現場を見てしまった。追われ、そして殺される。何を見たのだろう。それは今、あなたがこの体になっていることと無関係ではないはずだ。何を見て、殺されたのか。それは思い出すに足る。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンバー	憧憬	3	①②③④⑤	
時雨	執着	2	①②③④⑤	
ミカサ	友情	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		屈強		オート			力強さ、持久力に関連する行動判定において、ダイス+1してよい(最大4)。
ポジション		ブラッド		オート			バトルパート以外のパートにつき1回、自身を除く姉妹1人の行った狂気判定出目+2してよい。
ポジション		妄執		ラピッド	0	自	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。自身の損傷したパーツ1つを修復する。この効果で使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを修復した際、修復後に再使用可能にしてよい。
メインクラス		メカニカル		オート			このスキルを取得した際に、サイバーのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		メタルパーツ		オート	無	自	ダメージタイミング、あなたは『防御1』を得る。さらに、ダメージを受ける箇所と同部位に存在する防御マニューバを使用した際、そのコストを−1(最低0)。
メインクラス		ガードモード		ラピッド	2	自	以後ターン中、あなたに対する移動に対し常に移動妨害1。ダメージタイミングの防御マニューバの効果量+1してもよい。1カウントに1回、1ターン何度でも使ってよい。効果発動時に再度このマニューバを使用した際、自身に発生しているこのマニューバの効果を打ち消す効果となる。
メインクラス		ブロッキング		ダメージ	1	0	自身に対して使用不可、対象のかわりに自身がダメージを受ける。防御1。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		オーバーガード		オート	無	自	自身に対するダメージが防御によって0になった場合、行動値を1減少することで防御マニューバを1つ再使用可能にしてもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		シールドリカバー		ラピッド	無	自	あなたは損傷中の「防御」の効果を持つパーツ1つを、再使用可能にして損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		バリアシステム		オート	無	自	あなたの部位が全損した際、その部位の任意のマニューバ一つ選択する。そのマニューバを修復し、使用済みの場合再使用可能にする。このマニューバは戦闘中に1部位につき1回まで使用できる。
サブクラス		電磁防御		ダメージ	無	自	コストとして改造パーツをひとつ損傷する。防御[損傷したパーツのレベル]。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
サブクラス		遮る		ダメージ	0	0	対象が受けるダメージを自身が受けてよい。このマニューバを使用したダメージタイミングにおいて自身にダメージが適用される際、攻撃に付与された全体攻撃の効果を打ち消す。全体攻撃によって引き起こされたダメージを打ち消すことはできない。再使用可。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つを再使用可能にする。
頭		アドレナリン		オート	無	自	最大行動値+1。
頭		ポゼッション		オート	無	自	のパーツを取得した際、自身が寵愛点を使用することで取得できるクラススキルを1つ取得する。このパーツが損傷している際、このパーツの効果で取得したスキルの効果は失われる。また、このパーツの効果でパーツの取得を効果に持つスキルと、既に自身が取得しているスキルを取得することはできない。
頭		狐面（たいりん		ダメージ	0	自	あなたがダメージを受けた際、そのダメージによって損傷を受ける部位をこのパーツの存在する部位に変更する。この効果を使用した場合、優先的にこのパーツを損傷させる（ダメージが0の場合は損傷しない）。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		けがわ		ダメージ	0	自	防御1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自	防御1。
胴		プロテクター		ダメージ	1	自	防御1+切断無効+爆発無効。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自	防御2。
胴		すらいむ		オート	無	自	自身に連撃が付与された攻撃が命中した際、残りの連撃数-1(最低0)してよい。