

キャラクター名
ゴーフバレット

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		オート	MF5	0-4	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつスピード化して自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		ジャマー		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身に対する全ての攻撃判定は出目-1
		プロテクト強化		オート			プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		プロテクト強化		オート			プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：サイコミサイル】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに-回づしか振れない）
頭		まもる攻撃アンチエア		アクション	3	0-2	射撃攻撃1+爆発、対象の脚部パーツが「ひこう」だった場合は射撃攻撃4+爆発になる
頭		かいじょ攻撃 トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを1つ取り除く
				オート			
				オート			
		【左腕：マグネミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		まもる攻撃アンチエア		アクション			射撃攻撃1+爆発、対象の脚部パーツが「ひこう」だった場合は射撃攻撃4+爆発になる
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：エレクトミサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1