| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ルナリナ | |

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 趣味人 | 性別 | 女子 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 商売を手伝ったことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 純潔である | | |
| | | | 一所に５日以上滞在したことが無い | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 6 | 5 | | 23 + 1 | 4 |
| | | 敏捷度 | 11 | 1 | | 24 | 4 |
| 体 | 0 | 筋力 | 3 | 2 | | 5 | 0 |
| | | 生命力 | 11 | 2 | | 13 | 2 |
| 心 | 13 | 知力 | 1 | 1 | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 17 | 4 | | 34 | 5 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 5 | | |
| スカウト | 2 | | |
| バード | 7 | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| ハーモニー | 2-229p | | p |
| 楽素転換 | 2-231p | | p |
| スキルフルプレイ | 2-234p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| ドレイク語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | | ○ |
| 魔法文明語 | | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | |
|---|---|
| モラル | |
| バラード | |
| ノイズ | |
| 終律：春の強風 | |
| チャーミング | |
| 終律：秋の実り | |
| 終律：獣の咆吼 | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| 専用楽器 | 50 |
| 専用サイレントシューズ | 50 |
| 名誉点 所持 200 | /合計 300 |

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 5 | 9 | 9 | 5 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | 過敏なアラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 10 | 2 |

## 武器

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 優しきソリッドヒール<br>C値-1。対象のHPが減少時、命中、魔法行使に-2 | 1H# | 5 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 5 | 15 | | | | | | | | | | |
| 恍惚のリュート（専用）<br>追加で楽素□1を発生する | | | | 2d+ 0 | | 0 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| 恍惚のリュート（専用）（奏力判定時精神+2） | ○□□○□□ |
| アンロックキーx2 | ○□□○□□ |
| 陽光の魔符x2 | ○□□○□□ |
| ペット（蛙） | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 1010 G | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 m | 24 m | 72 m | 2d+ 10 | 2 | 36 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 6 | 2d+ 9 | 2d+ 12 | 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | コウモリの耳飾り | 見えない時のペナルティを-2に軽減 |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | サーマルマント | 炎、水・氷属性のダメージを-1 |
| 右手 | 巧みの指輪 | 器用度+1 |
| 腰 | | |
| 足 | サイレントシューズ（専用） | 隠密判定+2 |
| その他 | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 左手 | | |

## その他メモ

冒険に出た理由表「人々を守るため」
アビス強化されたアラミドコートにより、運動判定パッケージに+1　ただし水・氷属性の物理、魔法ダメ―ジ+2（サーマルマントで緩和）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟