

キャラクター名 ベニトアイト プレイヤー名 _____

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	占い師	性別	僕	年齢	122
冒険者Lv	4	経歴	特定の色に強い思い入れがある (あった)		
経験点	1160		予知夢を見たことがある 奇妙な予言をされたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1		18 + 1	3				
体	1	敏捷度	11	1		18	3	セージ	4		
		筋力	16			17	2	アルケミスト	1		
心	12	生命力	5	3		9	1	ミスティック	4		
		知力	6	3		21	3				
		精神力	16	2		30	5				

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
代償軽減	IB30 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
星は安らぎをもたらす	
幸運は富をもたらす	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド	2H			2d+ 0		0											
ミスティックカード	2H			2d+ 0		0											
水ティックオーブ	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
57

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳 ゴールデン耳栓	呪歌の抵抗+2
顔	
首 聖印	エルピュセ
背中 ウェポンホルダー	補助動作で装備の持ち替え
右手 陽光の指輪	割ると生命抵抗+2
腰 ブラックベルト	
足	
その他 巧みの指輪	割ると器用能力値+13

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

— その他メモ —

ベニト。不幸体質。見回り担当の一人称は僕。
硬度6半、韌性不明。

ミスティック技能では、以下の判定を行います。

- 占瞳の使用/占瞳判定
- 探索判定 (⇒『1』111頁)
- 天候予測判定 (⇒『1』111頁)

たまふだつえ？流派。→使ってマルアク型も思いついた！いつかやってみたい！
操りの腕輪で占瞳道具持って自分はメインで動くとかどうですかー！
あと折角だしウォーリーダー補助もどうですか？

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

