

キャラクター名
ワンホイール

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：バード】		オート			
		じゅうりょくか		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
		せいみつ		ラピッド	0	自	戦闘中のあらゆる判定を1回だけ振り直して良い
		ロックオン		ジャッジ	1	自	自身の攻撃の出目を「6」にし、如何なる効果でも振り直せなくなる
		トラップスルー		ジャッジ	1	自	大成功を出している際に解除出来るマップチップを1枚増やす
				オート			
				オート			
		【頭：ワンホイール】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		うつ攻撃 ブレイク		アクション	2	0-1	射撃攻撃1 出目+1
頭		ぼうがい攻撃 はんいがいこてい		アクション	1	0-4	このパーツが損傷するかターンが終了するまで他のエリアから自身のいるエリア内への移動宣言を無効化する
				オート			
				オート			
		【左腕：ペダルホー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		うつ攻撃 ブレイク		アクション	2	0-1	射撃攻撃1 出目+1
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：ステップホー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1