キャラクター名: ナヴェスハウル

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	88
冒険者Lv	10	経歴	一所に５日以上滞在したことがない		
経験点	3350		何かの大会で優勝したことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	9		21	3
		敏捷度	1	1		10	1
体	8	筋力	5	6		19	3
		生命力	12	7		27	4
心	13	知力	4	5		22 + 2	4
		精神力	5	11		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	エンハンサー	2
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
プリースト/ティダン	10		
レンジャー	1		
セージ	9		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
頑強	1-279p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
アンチボディ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	6	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
同両手		10	+1	2d+ 9	-1	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	10	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔	ひらめきメガネ	
首	幸運のお守り	
背中	サーマルマント	
右手	知力腕輪	
腰	不業のバックル	
足	幸運の羽	
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

理由　家族の仇を取るため
オガタマノキのメリア
旅を好み基本的にアテも無くフラフラしている
５～６０年前までは復讐の鬼だったとは本人談

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナヴェスハウル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食セットx20	○□□○□□
陽光まふ+3	○□□○□□
月光魔符＋３	○□□○□□
陽光まふ+2x3	○□□○□□
月光魔符+2x3	○□□○□□
陽光魔符＋１x5	○□□○□□
月光魔符＋１x5	○□□○□□
５点石x20	○□□○□□
８点石x5	○□□○□□
礼服	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□

所持金 2480 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ランク〈始まりの剣〉	1000

名誉点 所持 0 /合計 1000