キャラクター名
バハム＝ターガイン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	２７
冒険者Lv	9	経歴	木魚：高Lv魔法かけられた		
経験点	900		大切な約束		
			本からおおきな影響		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3	１１		19 + 11	5
		敏捷度	6	１１		22 + 12	5
体	7	筋力	10	5		17 + 5	3
		生命力	9	8		16 + 8	4
心	4	知力	8	1		12 + 1	2
		精神力	7	7		11 + 7	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	8		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ストロングブラッド		
ガゼルフット		
リカバリィ		
ファイアブレス		
ワイドウィング		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト＋１		8	+2	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
強化Ⅱ投げ グラップラー専用、３部位まで、転倒	2H	0		2d+ 14	10	12	30										
ハードノッカー H3/+1 グラップラー専用、パンチ強化	1H拳	15+3	2	2d+ 16	10	13	13										
パワーアンクル /+1 グラップラー専用、キック強化	1H#	10+10	0	2d+ 14	9	13	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	黒の眼帯	魔法知覚get（６R）チャージ６H
首	ポーションインジェクター	（インドミタブルポーション）
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	チキンベルト	

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

1人称：俺
2人称：アンタ

木魚：成長３７回
木魚：10d6
SwordWorld2.0：(10D6) → 32[4,4,6,3,4,1,4,2,2,2] → 32
木魚：10d6
SwordWorld2.0：(10D6) → 44[1,6,6,4,4,6,4,4,5,4] → 44
木魚：
木魚：10d6
SwordWorld2.0：(10D6) → 42[3,4,6,6,5,6,2,1,3,6] → 42

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: バハム＝ターガイン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（7日）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金S	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
予備：俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
予備：宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+2x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石③x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル⑤x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 960 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化／	
ハードノッカー	５０
パワーアンクル	５０
リュンクスベスト	５０
アルケミーキット	５０
スカウト用ツール	５０
真ブラックベルト多機能化	100

名誉点 所持 304 /合計 654