

キャラクター名
クサピッチャー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ヒーロー】		オート			
		かいすうアップ		ダメージ	MF2	0-1	レンジ内の誰か1体のメダロットの「ダメージ」「ラビッド」「ジャッジ」のパーツのうち1つを使用可能にする
		しょうじょうむこう		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付与された「連撃」「マップチップ」「移動」は無効化してよい
		よそく		ジャッジ	1	0-2	支援1か妨害1
		せっち		オート			せっち判定の出目+1
				オート			
				オート			
		【頭：バトラップ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		せっち攻撃 フォースプラント		アクション	1	0-1	せっち判定に成功すれば、レンジ内の対象1体に対して対象の現在行動値の位置に「フォースプラント」のマップチップを設置する
頭		ぼうがいデバイス		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可能
				オート			
				オート			
		【左腕：インサイト】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		せっち攻撃 かくとうトラップ		アクション	2	0-1	せっち判定に成功した場合任意の対象に対してマップチップ「かくとうトラップ」を設置する
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：インスネア】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1