

キャラクター名 マーリン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
オプショナル	ソラリス		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率 32 %
出自	疎まれた子	経験	心の壁	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
親戚	P 同情	N 疎外感			
教官	P 好奇心	N 猜疑心			
敷島あやめ	P 好奇心	N 不快感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-2								
エンジェルヴォイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: C値-1、ダイス+L_V個								
要の陣形	2	3	メジャー		3体			シンドローム
効果: 行動の対象を3体に、シナリオ中LV回								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 達成値+LV*2								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス目を1つ10に変更、シナリオ中LV回								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: C値-1、ダイス+LV*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--