キャラクター名

henri

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
物語	
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
spero	憧憬	0	①②③④⑤	
rine	信頼	0	①②③④⑤	
superare	憐憫	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	効果参照	コストとして任意の未練に狂気点＋1　支援 3
メインクラス		必中		オート	0	自身	攻撃判定値が6の時任意箇所にダメージ
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定に出目＋1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージマニューバ1つ再使用可能にする
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断
脚		しっぽ		オート			1
頭		けもみみ		オート			1　行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート			1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃1
腕		手鏡		オート			損傷で狂気点増加