キャラクター名
金田葵

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	カウンセラー
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	父親不在	経験	心の壁	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	1			3
社会	4	1	2			7

HP	25
行動値	4
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	4	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：心理	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプターアーマー		5	0	-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
インターセプトアーマー	
コネ：手配師	
コネ：情報屋	
コネ：UGN幹部	
ウェポンケース	
専門書：心理	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P 親近感	N 不安		
教官	P 誠意	N 劣等感		
ローザ・バスカヴァル	P 感服	N 不信感		
ドールマスター	P 有為	N 憤懣		
四門弾	P 連帯感	N 脅威		
日ノ本 藐羅	P 尽力	N 不安		
笠木 双助	P 信頼	N 脅威		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	2		メジャー					
効果：	ソラリスのエフェクトC値-[Lv]下限7							
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動		
効果：	<RC> 回復[lv]D+【精神】							
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	<交渉>で射撃。命中：シーン中D−[lv]							
エンジェルボイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	<交渉>　対象の次のアクションが+[Lv]ダイスとC値-1							
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	<交渉>でドッジ							
竹馬の友	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象を信頼させる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

キャラ的なイメージ
・男なんですが女の子っぽい名前を付けられた上、片親ということもありいじめにあって屈折気味。
・声は無駄に綺麗。（なお昔はものすごい吃音だった模様。ある日を境に急にいい声になった。変声期だからね、仕方ないね。）

成長計画
・「声援」（がんばれ がんばれ ）でダイスボーナスマシマシ、「風の渡し手」で範囲対応など…
「錯覚の香り」でダイスを増やして「抗いがたき声」の精度アップなどですかね。
「ヨモツヘグリ」…？知らない子ですね。