

キャラクター名 クラン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	430		裏切られたことがある かつて信頼できる友人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18 + 1	3	ファイター	5		
敏捷度	11	2		20 + 1	3	フェアリーティマー	2		
筋力	8	1		18	3	レンジャー	4		
生命力	6	3		18	3	エンハンサー	2		
知力	8			13 + 1	2	ウォーリーダー	3		
精神力	8	2		15	2				

戦闘特技		能力値	備考
かいくぐり	IB29	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要値		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ファインレザ		6	+1	4
盾 カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	8	27										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 10	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 インジェルスフィア	
顔	
首 ポーションインジェクター	インドミ
背中 ウェポンホルダー	
右手 俊足の指輪	
腰 スローワーベルト	ヒーリング
足 宝石ケース	光、土
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	

その他メモ	自動失敗チェック
明るく快活な、人当たりの良い少年。 心優しく正義感溢れる性格だが、その分人の問題だろうと首をつっこみがちで、感情的になりがち。 フランことフランシエルの義兄でもある。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

《潜海・隠盾会機》 前提：《かいくぐり》 装備限定：近接攻撃武器
概要：《かいくぐり》の効果を受けている場合、命中力判定にボーナス
効果：この秘伝は《かいくぐり》の効果によって、C値に修正が発生している場合にのみ宣言できます。

