

キャラクター名  
ヴァル=ザード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	-106000		魔物を倒したことがある 始まりの剣を求めている (いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	9			16	2	グラップラー	13		
		敏捷度	10			17	2	マジテック	13		
体	15	筋力	4			19	3				
		生命力	4			19	3				
心	8	知力	8			16	2				
		精神力	6			14	2				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
バトルマスター	3143p
両手利き	223 p
二刀流	221 p
飛び蹴り	3146p
頑強	218 p
頑強II	2121p
全力攻撃	225 p
全力攻撃II	2125p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能	基本	基本	基本	追加	鎧と盾			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					リUNKスベスト	8	2	3
グラップラー	13	15	15	16					
フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0					回避技能	グラップラー	合計値	17 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0													
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 1	10	0	10													
グラップラー専用、パンチ強化																				
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5													
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ -1	10	0	20													
グラップラー専用、キック強化																				
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	17 m	51 m	2d+ 17	3	88	魔動機術	13	15			

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 15	53

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 魔物を倒す予知夢を見て、その次の日、魔物を倒して、自分の力に自信を持ち、始まりの剣を求めると同時に、冒険者になった。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
---	---

