

キャラクター名 金田葵

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	カウンセラー
	オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	父親不在	経験	心の壁	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	4	1	2			7	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 心理			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インターセプトアーマー	
コネ: 手配師	
コネ: 情報屋	
コネ: UGN幹部	
ウェポンケース	
専門書: 心理	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母親	P 親近感	N 不安		
教官	P 誠意	N 劣等感		
ローザ・バスカヴァル	P 感服	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ソラリス	2		メジャー					
効果: ソラリスのエフェクトC値-[Lv]下限7								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動		
効果: <RC> 回復[Lv]D+【精神】								
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: <交渉>で射撃。命中: シーンD-[Lv]								
エンジェルボイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: <交渉> 対象の次のアクションが+[Lv]ダイスとC値-1								
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果: <交渉>でドッジ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラ的なイメージ  
 ・男なんですけど女の子っぽい名前を付けられた上、片親ということもありじめにあって屈折気味。  
 ・声は無駄に綺麗。(なお昔はものすごい吃音だった模様。ある日を境に急にいい声になった。変声期だからね、仕方ないね。)

成長計画  
 ・「声援」(がんばれ!がんばれ!)でダイスボーナスマシマシ、「風の渡り手」で範囲対応など…  
 ・「錯覚の香り」でダイスを増やして「抗いがたき声」の精度アップなどですかね。  
 「ヨモツヘグリ」…?知らない子ですね。