キャラクター名: ブローディア

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	9	9	12	7
ボーナス	4	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	4	4	4	3	6	3

HP	45
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	9
スキル						1	1		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	17	7	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近			防御中1回	
効果： カバーを行う								
ヒール	1	4	メジャー					
効果： HPを3d+CL□3回復								
ステップ:アース	3	5	セットアップ					
効果： 物理防御と魔法防御+SL□3								
アフェクション	1		DR直後				シナリオ1回	
効果： ダメージを０にする								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ				シーン1回	
効果： 未行動のキャラを行動させる								
ディフィブリレイター	1		パッシブ					
効果： ダイスを使うHP、MP回復+1D								
ファーストエイド	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
ハンズオブライト	1							
効果：								
フェイス:ゴヴァノン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								