キャラクター名
セーミス・ゼロ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>モルフェウス | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | レネゲイドビーイングD武器 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 被検体 | 経験 | 勧誘 | 邂逅 | 同志（岸壱沙） |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 岸壱沙 | P　懐旧 | N | | |
| UGNの人間 | P | N | | |
| 研究者 | P | N | | |
| ソルト | P | N | | |
| ショウ | P | N | | |
| ラウディーセル | P | N | | |
| 紫雲英市支部 | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 5 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： 衝動判定のダイス+Lv個/侵蝕率基本値+5 | | | | | | | | |
| オリジン：ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： シーン中、装甲値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 水晶の剣 | 5 | 4 | メジャー | 至近 | 効果参照 | - | - | |
| 効果： 他エフェクトと組み合わせ不可/武器をひとつ選択し、シナリオ中、選択した武器の攻撃力を+[Lv*2]/1シナリオ3回 | | | | | | | | |
| スプリットアタック | 2 | 4 | メジャー | - | Lv+1 | シンドローム | ↑80 | |
| 効果： 攻撃の対象を[Lv+1]体に変更/1シーン1回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |