キャラクター名

アズサ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
山犬軒	森の中にある1軒の日本家屋、そこで過ごした日々の記憶
家族	山犬軒で一緒に過ごした家族の記憶、楽しかったあの日々も今は昔

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定に＋１
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツを1つ修復する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
サブクラス		完全捕食		オート			このドールが、射程0の相手に、肉弾攻撃を成功させた際、対象のパーツが[攻撃判定値−5]以下だったなら、対象はすべてのパーツを損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋1
頭		守る意思		オート			【アドレナリン】最大行動値＋1
頭		狐の仮面		オート			【たからもの】
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		寄生獣		オート			【エナジーチューブ】最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを1つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		管狐		アクション	3	0-1	【にくへび】肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において1度だけサイコロを振り直せる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		シッポ		オート			最大行動値＋1