

キャラクター名
トレミー

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名；カブト】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	MF5	0-4	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつビッド化して 自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		クリットプラス		オート			味方メダロットと同カウントに同じ対象を狙う際に出目+1、ダメージ+1
		げいげき		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃1の攻撃を行ってよい。
		パワー強化		オート			パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：ライトアランプ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		スコープ		ジャッジ	0	自	自身のみ使用可。射撃攻撃の支援+2
頭		ダミーバルーン		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害1
頭		てきえいかんち		ジャッジ	1	自	自身の攻撃にのみ対して使用可能、支援2
				オート			
		【左腕：スウォット】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃ガトリング		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：グラインド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1