キャラクター名	プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定+１
		ショットガン		オート	2	0～1	射撃攻撃１　攻撃判定+１　爆発
		子守唄		オート	0	自身	射撃のコスト、出目をー１
		のうみそ		オート			最大行動値２
		ぶらさがり		オート			白兵、肉弾の判定ー１