

キャラクター名
ユウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カナ	保護	3	①②③④⑤	
	対抗	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバ出目+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	【白兵攻撃】もしくは【射撃攻撃】のマニューバを一つ修復す
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	1(2)	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		エネルギーチューブ		オート			2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1