

キャラクター名
時雨

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次のアクションコスト-1
メインクラス		苛む鉄の乙女		オート	梨	自身	このスキルを取得した際に、メイデンのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		翳差す微笑		オート		自身	自身が使用した妨害の効果を+1してよい。
メインクラス		嘲笑		ジャッジ	1	0~2	妨害1。再使用可。1判定への重複使用不可。
メインクラス		暗闇の華		オート		自身	妨害の効果を持つマニューバのコスト-1(最低0)。支援の効果を持つマニューバのコスト+1。
メインクラス		苦痛の枷		オート		自身	自身のマニューバによる妨害を無効化。打ち消した対象は、ジャッジタイミング終了時に無効化。打ち消した妨害マニューバ1つにつき1つのパーツを減らしてダメージを軽減させる。
頭		ノイズ		ジャッジ	※	0~3	妨害1。このマニューバを使用するためのコストは「コスト2」[自身の基本パーツ1つ損傷] [発狂していない狂気の未練に狂気点1点] のいずれかから選んでよい。
頭		エナチュ		オート		自身	最大行動値+2、皆大好きえなちゅ
頭		マスカレイド		オート		自身	ジャッジマニューバの使用宣言時、コストを+1する事で支援か妨害の効果を増やしてよい。1つのマニューバにつき1回まで。
頭		ジャマー		ジャッジ	1	0	妨害1。また追加コストとして基本パーツをひとつ損傷してもよい。追加コストを支払った場合、このマニューバは使用済みにならない(1回の判定への重複使用不可)。
胴		ぜんまい		オート		自身	最大行動値+2、このマニューバが損傷している場合、最大行動値-2。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~1	
頭		ポゼッション		オート	0		このマニューバは、自身の種類が異なるマニューバの効果を無効化する。このマニューバの効果が適用される。また、このマニューバの効果は、自身の種類が異なるマニューバの効果を無効化する。
		平気		オート	0	自身	
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1