

キャラクター名
ゲイル・ヘルゼスティ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1220		父親が旅に出ている 一定期間の記憶が無い		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			21	3
		敏捷度	5			21	3
		筋力	11			18	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	9	1		17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟/格闘	221 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	6	1																
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	6	20																
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	788 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 6	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

寡黙なシャドウの男性。幼いころに母親と死別して以降、父親に男手一つで育てられた。だが母親がいつ死んだのか、何故死んだのかの記憶が全く無く、父親に聞いても固く口を閉ざして教えてもらえなかった。ある日「大事な仕事で暫く留守にする」と言い残して父親は旅に出たが、いつからかぱったりと連絡が途絶えてしまった。父親はまだ生きてると信じて、父親を探すために冒険者となり各地を放浪している。父親の名前は「ナイマン・ヘルゼスティ」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚