キャラクター名

グラファイドール:アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	3
変異	1	1	3
改造	2	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			自分の対話判定＋１
メインクラス		失敗作		オート			攻撃＋１、切断＋１　終了ごとにパーツー１
メインクラス		平気		オート			ターン終了まで損傷パーツを使える
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
ポジション		輝く表情		オート			自分の対話大成功で相手の狂気－１
				オート			
頭		ボイスエフェクト（改造１）		ラピッド	2	0～2	一人と対話判定
頭		おとこのこ（変異２）		オート			自分の対話判定＋１
頭		アドレナリン（改造２）		オート			行動＋１
頭		宿主の思考回路（よぶんなあたま/変異3）		オート			行動＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		名刀（武装３）		アクション	2	0	白兵１＋切断　出目＋１
腕		有刺鉄線（武装２）		ダメージ	0	自身	肉弾白兵ダメージ＋１
腕		ガントレット（改造３）		オート			腕のみ防御１、肉弾白兵ダメージ＋１
腕		救急箱（武装１）		オート			自分以外の基本パーツ＋３
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バグヴァイザー（たからもの）		オート			たからもの。今となっては何の意味もないが、それはそれとして持っときたい。
				オート			
胴		しんぞう（変異１）		オート			行動＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			