キャラクター名

グラファイドール：ホリック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	3
変異	2	0	3
改造	1	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	☆	自身	狂気＋１　支援３
メインクラス		殺劇		オート			同カウント攻撃で判定＋１、ダメージ＋１
メインクラス		死神		オート			白兵＋１
サブクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメージ＋１
				オート			
頭		カンフー（武装１）		オート			行動＋１
頭		はっけい（武装２）		ラピッド	0	0	移動１、自身不可
頭		飾り鱗（けもみみ／変異２）		オート			行動＋１　大失敗でも損傷しない
頭		アドレナリン（改造４）		オート			行動＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		グラファイトファング（単分子繊維／武装3）		アクション	2	0～1	白兵１＋切断＋連撃１
腕		ガントレット（改造３）		オート			腕のみ防御１、肉弾白兵ダメージ＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		ジェットノズル（改造１）		ダメージ	☆	自身	基本パーツー１、肉弾白兵ダメージ＋１
腕		スパイク（改造２）		ダメージ	1	自身	肉弾白兵ダメージ＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		牙の意匠（たからもの）		オート			たからもの。全身にまとった獲物の牙。多いほど強い戦士である証になる
				オート			
脚		けもあし（変異３）		アクション	2	自身	移動１～２