

キャラクター名
ニア(サディク)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	ニャルくさいおにいさん
オプション		年齢	自覚年齢だと1桁	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0	0	0	1	行動値	9
感覚	2	0	0	0	0	2	(非装備時)	9
精神	4	1	0	0	0	5	戦闘移動	14
社会	1	0	0	0	0	1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1	3	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《反応式圧壊》(リアクト・コラプス)	RC	5r+4				コンセ:バロール、死神の瞳
《魔術の邪神》		0				無形の影。MAなんでも精神判定。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ユニーク:ストレンジフェイス	
エンブレム: RCスキャナ	
スマホ、財布、筆記用具	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
都築京香	P 親近感	N 脅威		
霧谷雄吾	P 親近感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時					
効果:								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー					
効果:	精神判定達成値+6~							
コンセ:バロール	1	2	メジャー					
効果:								
死神の瞳	5	3	メジャー					
効果:	対象の次のダメージ+[Lv+2]D							
無形の影	1	4	メジャー					
効果:	何でも精神で判定							
時の棺	1	10	オート			-	100	
効果:								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・水着BB (FGO) を見てそういう方針もありか〜、とオリジンはなんか名状しがたい触手に乗る感じになった。
ついでに、化身体 (→死なないと本来の姿にならないはず) なのかどうかも分からなくなった。
可能性は控えめにしておいた。
・「ニャルだと自覚している」だけで「クトゥルフ神話」というより「CoC」なのでフォーリナーというよりキャスト。

・成長方針メモ: 「思い通りになるかもしれないけど、それじゃ面白くない」ので、
原初の紫・妖精の手は取らず、かつ紫は極力空けておく方針で。
・死神の瞳! 拡大せずにはいられない! 虚空の陥穽! はいお前たち全員ここに集合な!
悪魔の影! お前のリアクションねえから!

〜まず基本とキャラ性を伸ばす部分〜(合計+30exp)
<RC>4→6(4exp) オリジン:レジェンド3→5(10exp)
デモンズシード<死神の瞳>(3exp,HR87) 死神の瞳Lv5→6(5exp)
イージー: <EF:扇動家><闇夜の鳥><シャドウダイバー><軽快なる積み荷>(8exp)

〜取りたい枠〜
<悪魔の影>(80%〜 お前の次のリアクション無いから!)
<虚空の陥穽>(効果範囲拡大するなら積もう!)

>>そこまでしておけよ邪神<<
〜拡大死神の瞳〜