キャラクター名
ナイア(サディク)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ニャルくさいおにいさん
オプショナル		年齢	自覚年齢だと1桁	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	0	0	1
感覚	2	0	0	0	0	2
精神	4	1	0	0	0	5
社会	1	0	0	0	0	1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	3	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		1
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《反応式圧壊》(リアクト・コラプス)	ＲＣ	5r+4				コンセ：バロール、死神の瞳
≪魔術の邪神≫		0				無形の影。MAなんでも精神判定。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ユニーク：ストレンジフェイズ	
エンブレム：RCスキャナ	
スマホ、財布、筆記用具	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
都築京香	P 親近感	N 脅威		
霧谷雄吾	P 親近感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時					
効果：								
オリジン：レジェンド	3	2	マイナー					
効果： 精神判定達成値＋6~								
コンセ：バロール	1	2	メジャー					
効果：								
死神の瞳	5	3	メジャー					
効果： 対象の次のダメージ＋[Lv+2]D								
無形の影	1	4	メジャー					
効果： 何でも精神で判定								
時の棺	1	10	オート			-	100	
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・水着BB（FGO）を見てそういう方針もありか～、とオリジンはなんか名状しがたい触手に乗る感じになった。
　ついでに、化身体（→死なないと本来の姿にならないはず）なのかどうかも分からなくなった。
　万能性は控えめにしておいた。
・「ニャルだと自覚している」だけで「クトゥルフ神話」というより「CoC」なのでフォーリナーというよりキャスター。

・成長方針メモ：「思い通りになるかもしれないけど、それじゃ面白くない」ので、
　原初の紫・妖精の手は取らず、かつ紫は極力空けておく方針で。
・死神の瞳！拡大せずにはいられない！　虚空の陥穽！はいお前たち全員ここに集合な！
　悪魔の影！お前のリアクションねえから！

～まず基本とキャラ性を伸ばす部分～(合計+30exp)
<RC>4→6(4exp)　オリジン：レジェンド3→5(10exp)
デモンズシード<死神の瞳>(3exp,HR87)　死神の瞳Lv5→6(5exp)
イージー：<EF:扇動家><闇夜の烏><シャドウダイバー><軽快なる積み荷>(8exp)

～取りたい枠～
<悪魔の影>(80%～　お前の次のリアクション無いから！)
<虚空の陥穽>(効果範囲拡大するなら積もう！)

>>そこまでにしておけよ邪神<<
～拡大死神の瞳～