

キャラクター名  
薬地 唯人

プレイヤー名

|        |              |    |      |         |      |     |
|--------|--------------|----|------|---------|------|-----|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス |    | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 八百屋 |
|        | オプショナル       |    | 年齢   | 51      | 性別   | 男   |
| 覚醒     | 渴望           | 衝動 | 飢餓   | 初期侵食率   | 31   | %   |
| 出自     | 名家の生まれ       | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅      | 殺意   |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 5   | 0    | 0    |    |     | 5   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| メモリー:破壊した農園 |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス   |         |         |     |    |
|-------|---------|---------|-----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 戦闘用人格 | P       | N       |     |    |
| 野菜    | P 慈愛    | N 疎外感   |     |    |
| 害虫    | P 執着    | N 憎悪    |     |    |
| サラダ   | P 幸福感   | N 嫉妬    |     |    |
|       | P       | N 隔意    |     |    |
|       | P       | N       |     |    |
|       | P       | N       |     |    |

最大財産P: 12    残り財産P:

| スキル名                          | SL | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象      | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング                        | ★  | -    | オート         | 視界 | シーン     | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化            |    |      |             |    |         |    |      |    |
| リザレクト                         | 0  | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身      | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                |    |      |             |    |         |    |      |    |
| タブレット                         | 2  | 2    | オート         | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果: 射程を視界に変更/1シーンLv(2)回       |    |      |             |    |         |    |      |    |
| コンセントレイト                      | 2  | 2    | メジャー        | -  | -       | -  | -    |    |
| 効果: C値-Lv(2)                  |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 完全なる世界                        | 3  | 5    | メジャー        | -  | -       | 対決 | 100  |    |
| 効果: ダイス+Lv(3)+1/攻撃力+Lv(3)*3   |    |      |             |    |         |    |      |    |
| ポイズンフォッグ                      | 2  | 2    | メジャー        | 至近 | 範囲(選択)  | -  | -    |    |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更/1シナリオLv(2)回  |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 領域調整                          | 3  | 2    | メジャー/リアクション | -  | -       | -  | -    |    |
| 効果: 判定+Lv(3)                  |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 絶対の恐怖                         | 5  | 3    | メジャー        | 視界 | -       | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+Lv(5)                 |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 神の御言葉                         | 4  | 4    | メジャー        | -  | -       | 対決 | リミット |    |
| 効果: 攻撃力+Lv(4)*5/1シナリオ3回       |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 隠し味                           | ★  | -    | メジャー        | 至近 | 効果参照    | 自動 | -    |    |
| 効果: 食材の味を向上させる。               |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 成長促進                          | ★  | -    | メジャー        | 視界 | シーン(選択) | 自動 | -    |    |
| 効果: 植物に因子を埋め込み成長させる。/必要なら<RC> |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 土塊の金貨                         | ★  | -    | メジャー        | 至近 | 効果参照    | 自動 | -    |    |
| 効果: アイテムの模造品を作り出す。/必要なら<RC>   |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 細菌環境操作                        | ★  | -    | メジャー        | 視界 | シーン(選択) | 自動 | -    |    |
| 効果: 細菌環境を操作する。/必要なら<RC>       |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 効果:                           |    |      |             |    |         |    |      |    |
| 効果:                           |    |      |             |    |         |    |      |    |

やくち ゆいと。51歳男性。八百屋の店主兼UGN支部長→最近食堂もオープンした。サラダがすごい。

誰よりも野菜を愛する男。  
自分は野菜になれないということに関して野菜に対して疎外感を感じているが、戦闘になるとまるで野菜のようになる。  
戦闘のときにあらわれる野菜は玉ねぎ。交渉(=喋る)によってつばがとび、それが目に入ると痛い。つまり交渉射撃である。

コードネームのユイット・サンは、仏語で800(八百屋)。  
コードネームで呼んでも本名で呼んでもゆいとさんなのでコードネームの意味がないのが最近の悩み。