

キャラクター名
ミスラ・フローレンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	(2-5-4) 役に立たない得意技がある		
経験点	2360		(2-1-1) 大きな失敗をしたことがある (1-6-5) 血縁者と死別したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			9	1
敏捷度	10	2		16	2
筋力	6	1		15	2
生命力	7	3		18	3
知力	12	1		22 + 2	4
精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/グレンダール	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法誘導	1B32 p	p
魔法収束	1B39 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ウォー/パルウェッポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 95 /合計 95	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード 赤 Bx10	○□□○□□
マテリアルカード 赤 Ax3	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2891 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	5	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー ダメージを-2
背中	
右手	知性の指輪 任意の能力値を+1, 割ったとき+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	聖印 P281 プリーストの神聖魔術を使うのに必要

その他メモ	自動失敗チェック
<p>かつて。ミスラ・フローレンスは普通の幸せな家族に囲まれて過ごしていた。近所には知り合いがいて、その子達とよく一緒に遊んでいた。だが、あるとき、興味本位で、森に入ってしまう、そこで魔物に襲われそうになったところを実の母に助けられ、母はそのまま。息絶えた、そのあと、家族や親族からは人殺しとか言われて、唯一味方だった兄と一緒に逃げようといわれ、夜逃げをした。生活資金を稼ぐためや、いろいろなん冒険をしたいと思い、今では、冒険者となって、兄と一緒に冒険をしている。また、グレンダール見たいな、勝つために努力や工夫をして戦い、みんなを守るそんな神官になりたいと思っている。</p> <p>作成時：能力増強の指輪(器用)に関しては別PCであるエリック・フローレンスに譲歩(500G)</p>	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓