

キャラクター名
ウォーフェア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	38歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
戦火	ぬるい灰の匂いがする、煤けた生き物の匂いがする。
青い空	その時、自分は何であったか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ペスティレンス	信頼	3 ①②③④⑤	
シン	憐憫	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	任意の未練に狂気点1、その後支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃Mの攻撃判定に出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を付与
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ一つをラピッドとして使用
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート	なし	なし	戦争と平和
				オート			