キャラクター名: ベイル

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[炎、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 操霊術士 | 性別 | ♂ | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 負けず嫌いと評された事がある | | |
| 経験点 | 0 | | 大切な約束をした事がある | | |
| | | | 奇妙な予言をされた事がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 7 | | | 13 | 2 |
| | | 敏捷度 | 7 | | | 13 | 2 |
| 体 | 11 | 筋力 | 4 | | | 15 | 2 |
| | | 生命力 | 4 | | | 15 | 2 |
| 心 | 13 | 知力 | 7 | | | 20 | 3 |
| | | 精神力 | 7 | | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 5 | | |
| コンジャラー | 3 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 5 | 7 | 7 | 7 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 フェンサー | | 合計値 | 7 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 7700 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 13 m | 39 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 0 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 29 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

## その他メモ

姉を捜す
それが自分の冒険の理由だった

姉は弟である自分よりどこか危なっかしく、守ってやらないといけないと思っていた
でも、いつも守られているのは自分の方だった
普通に生まれてきた姉とは違い、自分は穢れを持って生まれてきてしまった
だから当然向けられる周囲からの敵意のある視線を、姉は震えながらも受け止めようと自分の前に出てくれた

そんな姉が、冒険者になりたいと言い出した時は驚いた
聞きたい事、言いたい事が色々あったが、決意に満ちた姉の目を見ていたら止める事は出来なかった
姉の無事を祈るだけでなく自分も冒険者となり姉を守るために後を追おうと思った時、もっと早くこの決断が出来ていればと少し後悔した

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟