

キャラクター名 コスカ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	74
冒険者Lv	7	経歴	ガキ大将だった		
経験点	2040		物心がついた時には一人だった 愛読書を持ってる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	3		21 + 1	3	フェンサー	6	バード	1
敏捷度	10	2		24 + 1	4	プリースト/ル・ロウド	5	ライダー	7
筋力	4	3		19	3	マジテック	1		
生命力	4	1		17	2	スカウト	7		
知力	8	4		18	3	レンジャー	1		
精神力	3	2		11	1	エンハンサー	2		

戦闘特技		値	修正
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
魔力撃	227	p	
武器習熟/メイス	221	p	
武器習熟II/メイス	221	p	
命中強化	2124	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
レジスタンス	
チャージ	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
トランブル	
超高所攻撃	
特殊能力開放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラジオン	1H	5	2	2d+ 13	11	12	15										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	11	9	6										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	11	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
31

装備品	説明
頭 カウボーイハット(革製)	
耳 聖印(ル・ロウド)	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手	
腰	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5 m
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
物心がついた時には両親がおらずナイトメアだったためいじめにあっていたが、ある日ガキ大将を殴り倒したところ、自分がガキ大将になってしまう。	□□□□⑤
その後どうにかこうにかライダーギルドに就職し、妻と子供ももうけ幸せな生活を送っていた	□□□□⑩
だが妻に先立たれ、ナイトメアである自分は「安全な暮らしをしていたらいつまでも死ねない」ことに気づき死に場を求め冒険者となる	□□□□⑮
愛読書は「メント・モリ」	□□□□⑳
所持金：160G	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

