キャラクター名

サギリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14才
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
捕食	
お弁当	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミコ	対抗	3	①②③④⑤	
カテ	嫌悪	1	①②③④⑤	
シキ	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の肉弾攻撃をした際、大成功すれば【連撃1】か【転倒】を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。1度だけ振りなおし可能
頭		ガブガブ（ジェットノズル）		ダメージ	参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		版権ネズミのイヤリング		オート	なし	なし	たからもの
頭		焼き鳥		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1