キャラクター名: ダナウ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	7	経歴	異種族の友人が居る		
経験点	764		住処が燃えたことがある		
			伴侶が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15	2	2	25	4
		敏捷度	3			9	1
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	5	2		15	2
心	6	知力	5	5	1	17	2
		精神力	9	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
プリースト/酒好神サカロス	6		
マギテック	7		
レンジャー	1		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	8	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 11	10	11											
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 11	10	10	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（お徳用）	○□□○□□
弾丸(12)x2	○□□○□□
矢（１２）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			
魔動機術	7	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
精密射撃	218 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首 聖印	神聖魔法の発動に必要
背中 矢筒	
右手 能力増強の指輪	知力に＋１
腰 ガンベルト	
足 フローティングスフィア（大）	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	器用に＋２

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
E闘技の覇者	10
E競争の覇者	10
D闘技の覇者	20
E美祭の覇者	10
D競争の覇者	20
C闘技の覇者	30

名誉点 所持 404 /合計 504

その他メモ

42歳でドワーフのナイスガイ。
見識を深めるという理由で冒険者になって世界を旅している、
が、本当は経営してきた食事処が火事で全焼してしまったために旅に出た。
ドワーフの妻と4歳になる娘と一緒に旅をしてきたが、はぐれてしまって探している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟