キャラクター名: カルナ=バルムンク

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	F型
称号クラス				**年齢**	8歳
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	15	9	9	9	6	6
ボーナス	7	5	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	8	7	4	4	4	2	2

HP	61
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロンパイア	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	2	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			6	13	4	5	2	5	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	

現在重量： 7

最大重量： 46

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃に+【筋力】								
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手剣の判定に+1D								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	S1回	
効果： 対象:単体 ダメ+[CL×10]								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ	-	自身	自動		
効果： ダメ+[SL×4] シーン持続								
トランス:ジャイアント	3	EP1	DR直前	-	自身	自動	SLV回	
効果： 武器攻撃+【筋力基本値】								
エンクレイブド	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： EPを[SL×3+1]点獲得								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 重量制限を[筋力基本値×2]に変更								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値+3								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力】【器用】【敏捷】+1								
スタイル:イビルビースト	1	-	パッシブ	-	自身	-	EP2↓	
効果： 命中達成+1 ダメ+[SL×2]								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1番:素殴り 攻撃力13 命中3D+6
2番:スマッシュ+クリエイト 攻撃力33 同上
3番:2番+スタイル:ジャイアント 攻撃力56 同上
4番:3番+ボルテクスアタック 攻撃力88 命中3D+7