キャラクター名	プレイヤー名
マホロア	

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	10	36	34	36	6
ボーナス	3	2	3	12	11	12	2
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	3	2	4	14	13	14	3

HP	134
MP	225
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ファストハット					4		2	
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪								
装身具	真理の書								
能力値			2	0	4	0	14	17	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	8	3	10	9	19	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 5 d
呪歌判定	14			14	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXMPP	
HMPP	
野菜	
アクアビット	
EXHPP	
グレートMPP	

現在重量： 15		
最大重量： 18	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果： 攻撃対象に対象に1点でもダメージが入った場合放心付与								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	3	3	ダメ口前		自身	自動	シーン1	
効果： ダメージ+SL*2D								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果： メジャーの単体魔術の対象を範囲(SL*2）に変更								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1	
効果： 未行動のキャラに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 行動値+LV*3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2d+5の風魔法ダメージ。魔術判定+1d								
リゼントメント	★		効果参照				ｼﾅﾘｵ1、ﾒｲｼﾞ	
効果： 攻撃対象を単体に変更し、ダメージ+CL*10								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の命中判定、回避判定、ダメージに+SL								
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果： 風魔法ダメージに+SL*4								
エキスパート	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： 魔術判定+1d								
ミッドナイトサン	5		パッシブ		自身			
効果： 光か闇属性魔法ダメージ＋SL*5								
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃ダメージ+SL*5								
エンチャントウェポン:闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の武器攻撃ダメージを闇属性に変更。武器攻撃へのリアクション判定ー1d。シーン終了まで。								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果： 2d+20の風魔法ダメージ。魔術判定+1d								

【セットアップ】
インペレイティブ（コスト12）＋インクリーズデバイスLV3（コスト12）＋ステップ:ブライト（コスト5）（合計29）行動値+9、3人までダメージ+14（ラウンドまで）
【イニシアチブ】
エンカレッジ（コスト6）未行動のキャラにメインプロセスを行わせる（直後行動済みに）
マジックスピナーⅠ　シナリオ1回、フェイト1点消費でマジックフォージ回復
【ムーブ】
チートマジックLV3（コスト8）射程内の4つのエンゲージを指定し、その中の任意のキャラを対象に魔術を使用。
マジックブラストLV3（コスト3）メジャーの単体魔術の対象を範囲(6体）に変更
【マイナー】
エキスパート（コスト3）魔術判定+1d
【メジャー】
ルインストームLV1（コスト18）2D+50の風/闇魔法。威圧付与
シャドウスフィア（コスト12）2d+20の闇属性魔法ダメージ。威圧付与
テンペスト（コスト12）2d+20の風魔法ダメージ。魔術判定+1d
ダブルキャストLV2（コスト15）タイミング:メジャーの魔術を二つ使用する。シナリオSL回
【ダメ口前】
マジックフォージLV3（コスト3）シーン1回ダメージ+6d
ウィークネスLV5（コスト10）1点でもダメージを与えた場合、その攻撃対象の物理/魔法防御力をー25
ウィークネスプラスLV3（コスト10）シーン3回ウィークネスの効果に【行動値・移動力】-10を付与。ラウンド終了時まで。
【クリンナップ】
チャージマジック　シナリオ回リゼントメントの回数回復

キャラクター名
マホロア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果：	2d+20の闇属性魔法ダメージ。威圧付与							
チートマジック	3	8	ムーブ			自動	シーン1	
効果：	射程内の4つのエンゲージを指定し、その中の任意のキャラを対象に魔術を使用。							
ウィークネス	5	10	ダメロ前		自身	自動		
効果：	ダメロ前に使用。1点でもダメージを与えた場合、その攻撃対象の物理/魔法防御力を－[SL*5]							
インクリーズデバイス	3	12	セットアップ	20m	SL体	自動		
効果：	対象にダメージ+知力のダメージ増加							
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	（SL+1）D+50の風/闇魔法。威圧付与							
マジックハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
ウィークネスプラス	3	10	ウィークネス		自身	自動	シーンSL回	
効果：	ウィークネスの効果に【行動値・移動力】-10を付与。ラウンド終了時まで。							
チャージマジック	★		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1	
効果：	リゼントメントの回数回復							
ダブルキャスト	2	15	メジャー		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	タイミング:メジャーの魔術を二つ使用する。							
インペレイティブ	★	12	セットアップ		自身	自動	セットアッププロセス1回	
効果：	セットアップのスキルを二つ使う							
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：	はったり、嘘などの精神判定+1d							
フックダウン	1		クリンナップ					
効果：	シーン1回、ポーションを一個使用							
イクイップリミット	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
ジャンセルマジック	1							
効果：	女王への誓いの禁忌対象							
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
マジックスピナーⅠ	1		イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回、メイジ	
効果：	フェイト1点消費。マジックフォージ回復							

キャラクター名：マホロア

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックスピナーⅡ	1		フリー				メイジ	
効果：行う魔術攻撃の対象が行うリアクション判定ー1d。メインプロセス終了時まで								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								