

キャラクター名
イストワール・イリュージョン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	高いレベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	260		誰かを救ったことがある 空腹のあまり失神したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		19	3
体	6	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	4	2		12	2
心	8	生命力	5	10		21	3
		知力	8	8	24 + 2	4	4
		精神力	12	9		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲットィング	1-280p
魔法拡大/数	1-289p
バイオレントキャスト	1-288p
MP軽減/ソーサラー	1-283p
魔法拡大/すべて	1-290p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
魔法の発動体加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
56

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 黄色の宝玉	雷ダメージ+3、同時に自身に3点魔法ダメージ

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：最高の冒険者になるため	□□□□⑤
小さい頃から体が弱くていつもベッドで寝たきりの生活をしてた。病気がひどい時は一時期は食事が喉を通せず、食事もままならないため空腹からの失神などいつ死んでもおかしくなかった…。そんな時、名前も知らない冒険者（インディゴちゃん）がなんか高いレベルの辻ヒールをしてくれたため一命を取り留めた。数年経ち体は一般人と比べたら弱いまだが、かつて自分を救ってくれた名前も知らない最高の冒険者のような冒険者になるため、今度は自分が誰かを救うため冒険者の門出を迎える。なぜか妹はついてきた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

