

キャラクター名  
ナナチ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10歳くらい?
メインクラス	バロック	暗示	【罪人】
サブクラス	□マネスク	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
『開発訓練』	単調なESP開発関連。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
『脱走!』	ある程度の訓練をクリアした子供。アンデッドにされてしまったことを知った。この席に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
『姉妹』	同じ場所に居た姉妹。今はもう・・・いない
第二段階の記憶	おいらは・・・忘れない。いつまでも。
第三段階の記憶	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
SIN-Pathee (シン・パシー)	恋心	3 ①②③④⑤	
ヴェール	対抗	1 ①②③④⑤	
フレイ	対抗	2 ①②③④⑤	
キリエ	執着	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		ミーティ (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		白のビショップ		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ガンドレッド		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に『防衛1』。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アームデバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		古びた本		オート	なし	なし	中には子供が書いた絵や文字が書かれている
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			