キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0			3
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《呪血釘》	ＲＣ	3r+10		0		侵食+12 邪毒5 重圧 対象ラウンド中c値+1 与ダメージ不可 ラウンド中移動、ドッジ時10ダメージ ドッジ不可 シナリオ
《血釘》	ＲＣ	3r+10		0		侵食+7 対象ラウンド中c値+1 与ダメージ不可 ラウンド中移動、ドッジ時10ダメージ
《呪血釘》	ＲＣ	6r+12		0		100~ 侵食+12 邪毒5 重圧 対象ラウンド中c値+1 与ダメージ不可 ラウンド中移動、ドッジ時12ダメージ ドッジ不可 シナリオ
《血釘》	ＲＣ	6r+12		0		100~ 侵食+7 対象ラウンド中c値+1 与ダメージ不可 ラウンド中移動、ドッジ時12ダメージ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動ダイス+Lv 侵食基本値+5							
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	精神達成値+Lv×2							
鮮血の鎖	1	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	対象ラウンド中c値+1 与ダメージ不可							
ブラッドウェブ	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	ラウンド中移動、ドッジ時Lv×2ダメージ							
蝕む赤	5	1	メジャー	視界		対決		
効果：	邪毒Lv付与							
バランスブレイク	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	重圧付与 シーンLv							
疾風迅雷	3	3	メジャー			対決		
効果：	ドッジ不可　シナリオLv							
軽功	★							
効果：								
ブラッドリーディング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								