

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	復讐
出自(効果)	騎士			目標	護衛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	18	8	8	9	18	9
ボーナス	8	6	2	2	3	6	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	9	3	2	3	7	3

HP	123
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	髭切	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手	セレスチャルシールド		0	0	0	6	3	-2	0
頭部	天魔の兜				-1	6			0
胴部	セレスチャルアーマー				-2	13	5		0
補助	セレスチャルポイントアーマー				-3	6	3		0
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			9	0	3	0	7	6	16
スキル	シールドスラム、フェイス:アークエンラヴ、サクセション		3	4					
その他	戦士の輪			1		1			
総計(右)			11	24					
総計(左)			12	5	-3	35	18	4	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×5	
ハイMPポーション	
毒消し	
戦士の輪	
剣鬼の鏢	

現在重量: 14
 最大重量: 48
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
シールドスラム	1		パッシブ					
効果:								
ウェポンルーラー	1	3	パッシブ					
効果:								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+【筋力】(7)							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象を単体※に変更し、ダメージ+[CL×10]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/メインアーク	
効果:	対象にカバーを行う							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL回/シーン	
効果:	《カバーリング》の射程を20mに変更							
リカバリー	1	3	クリンナップ					
効果:	BSひとつ回復							
	1							
効果:								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得							
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の武器を使用した命中判定+1D							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	1/シーン	
効果:	対象が[CL+SL]レベル以下のモブエネミーであれば、戦闘不能、あるいは死亡させる							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1/メインアーク	
効果:	ダメージ-[武器の攻撃力÷2](7)							
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中	SL回/シナリオ	
効果:	射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、命中判定で行う。対決に勝利したら、あなたへの攻撃は失敗							

《オールラウンド》《バッシュ》1《カバーリング》《ボルテクスアタック》《ステップ:アース》1《ステップ:ファイア》1

基準 10(4D)/24(3D)
 《ステップ:ファイア》《アカンパニー》後:9(4D)/39(3D)
 《ホーリーウェポン》《マニフィカート》後:9(5D)/54(3D)
 《バッシュ》《クロススラッシュ》時:9(5D)/54(8D)
 《スマッシュ》使用時:9(5D)/65(8D)
 対象:アンデッド、妖魔、魔獣、魔族時 《ビジティション》追加:9(5D)/70(11D)

防御力基準 35/18
 《ステップ:アース》《アカンパニー》後:50/33
 《トゥルーアイ》9点軽減

