キャラクター名

しるずきオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	基1	自身	行動・攻撃・切断判定を振り直せる
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異Lv3パーツを 1 つ獲得。
サブクラス		平気		オート			パーツを損傷してもターン終了まで、マニューバの効果が発動する
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド			「アクション」を「ラピッド」にかえる。
腕		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾1+爆発+転倒
胴		やせぎす		オート			一回の判定につき、妨害を無効化にする
頭		カンフー		オート			1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0		肉弾・白兵ダメージ+1