キャラクター名: ダガー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	秘密	年齢	14くらい
冒険者Lv	8	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	1550		大きな約束をしたことがある		
			飛空艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	8		28	4
		敏捷度	7	2		20	3
体	12	筋力	11	9		32	5
		生命力	8	4		24	4
心	7	知力	9	1		17	2
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
レンジャー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適正	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	11	13
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		12	1	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 この武器を用いた攻撃でクリティカルが発生した場合、威力を+10して振り足す。重複可(100まで)	1H両	20		2d+ 13	9	16	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪紐	長めの髪を縛る細い伸縮性の紐。ある地方では「流れる者」の意味がある。
耳		
顔		
首	幸運のお守り	「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得る。
背中		
右手	大きな手袋	本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備することができる。
腰	チキンベルト	装着者は自動的に乱戦エリアから離脱
足	ブーツ	丈夫な皮のブーツ。少し大きめの物を使用。
その他アルケミーキット		ヴァルメくんのおさがり。

装備品		説明
左手	大きな手袋	使い古され、すっかり手と得物に馴染んでいる。

その他メモ

武器習熟Ⅰ、武器習熟Ⅱ、防具習熟Ⅰ、必殺攻撃Ⅰ(Ⅲ)、かいくぐり、防具習熟Ⅱ、防具の達人、回避行動Ⅰ(Ⅱ)

【一般技能】
・料理人／レベル4

【設定】
一人称：僕
職業：冒険者
外見：赤橙色の髪と目に、少し長い髪を後ろでまとめてる
性格：温厚、のんびり屋、少々無鉄砲、無口

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ダガー

プレイヤー名：

名誉アイテム	点数
首切り刀、カイトシールド、スカウト用ツール	150
使いやすい調理道具セット	5

一般装備品 (消耗チェック)

- ダガー
- 専用スカウト用ツール
- 使いやすい調理道具セット
- 冒険者セット
- 着替えセット
- 防寒着
- 食器セット
- テントx4
- 保存食（1週間分）x2
- 救命草x5
- ヒーリングポーションx5
- ジャックの豆
- 砥石

- B級カードx4
- A級カードx2

【売却】

- 魔法の発動体

所持金 935 G

預金・借金 G

名誉点 所持 82 /合計 237